

RALLYE-Géo

KANGOUROU

de la *Géographie*

Avec le soutien de l'Inspection Générale de l'Éducation Nationale

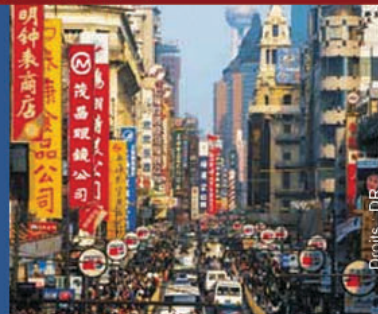
15 DÉCEMBRE
FÊTE DE LA GÉOGRAPHIE

2005

Développement durable,
explosion urbaine, mondialisation...

Le savoir géographique est indispensable
pour comprendre le monde d'aujourd'hui

Comment faire mieux aimer la géographie au collège ?





Pourquoi un Rallye-Géo ?

L'idée de créer ce jeu-concours est née de plusieurs constats.

La géographie joue un rôle de premier plan. Nous vivons dans un monde de plus en plus internationalisé que ce soit au niveau des enjeux liés au développement durable, à l'explosion urbaine ou aux questions liées à la ségrégation sociale.

Au collège, l'histoire-géographie occupe certes une place importante mais les professeurs consacrent souvent moins de temps à la géographie, d'où l'intérêt de mettre en place **un événement mobilisateur** autour de cette discipline.

Avec *le Rallye-Géo* vous pourrez **récompenser les bons élèves**, même si le principe du jeu-concours repose sur le fait que **tous les participants gagnent quelque chose**.

Les lauréats du concours **gagneront des voyages** pour découvrir villes et populations en Europe ou dans le monde.

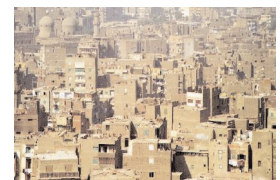
Proposé par une équipe issue des nouvelles communautés d'enseignants nées sur Internet,

comme *Le Café pédagogique* et *Les Clionauts*, le *Rallye-Géo* espère **fédérer et mobiliser** de nombreux professeurs et **susciter l'enthousiasme des élèves**.

Un magazine spécial, coédité avec le journal *Géo Ado*, sera envoyé **à tous les participants**. Il comportera **des dossiers illustrés** sur des sujets liés au thème du concours et les **documents nécessaires** pour répondre au questionnaire lui-même.

La **participation individuelle de 2,50 euros** couvre la création des sujets, le financement des cadeaux et des prix, la préparation des colis et l'affranchissement, le traitement informatique des réponses et enfin le fonctionnement de l'équipe attachée au succès du projet.

Participer au *Rallye-Géo*, c'est **jouer tout en apprenant à mieux connaître et comprendre le monde**.



POURQUOI UN JEU-CONCOURS KANGOUROU ?

Le "kangourou" est un type de jeu-concours lancé dans le cadre des mathématiques il y a une quinzaine d'années.

SES CARACTÉRISTIQUES

Une approche simple et enthousiasmante : un même jour dans tous les établissements scolaires, des centaines de milliers d'élèves réfléchissent aux **mêmes questions**.

Le Kangourou des mathématiques fait ainsi participer plus de 400 000 élèves chaque année en France (90 000 écoliers, 280 000 collégiens et 40 000 lycéens) et plus de 3 millions et demi en Europe.



Pour sa création et son développement, **André Deledicq** a reçu le **prix Erdős 2004**, décerné à Copenhague, en juillet dernier, par la communauté mathématique internationale.

Le jeu-concours a lieu **au sein de l'institution scolaire**, sous la responsabilité pédagogique des professeurs. Tout le matériel du concours leur est fourni **clé en main** par l'équipe organisatrice.

Une distribution massive de documentation est envoyée, en direction des élèves, des professeurs et des centres de documentation.

EXTRAIT DU REGLEMENT

Art, Culture, Lecture - Les Éditions du Kangourou organise le premier Rallye-Géo, le "Kangourou de la géographie", le jeudi 15 décembre 2005.

Le jeu-concours est réservé aux élèves des collèges. Il a lieu à l'initiative de l'équipe éducative, représentée par un responsable Rallye-Géo du collège. C'est lui qui recevra, d'une part le magazine GéoADO spécial-ville contenant en particulier les sujets et les formulaires de réponses, et d'autre part les résultats, classements, prix et corrigés.

Le jeu-concours Rallye-Géo, le *Kangourou de la géographie*, consiste en un questionnaire à choix multiples de 20 questions, pour chacune desquelles quatre réponses sont proposées. Une réponse erronée retire des points. Une ou plusieurs questions subsidiaires départageront les ex-aequo.

Il y a 4 niveaux de classements différents : 6^{ème}, 5^{ème}, 4^{ème}, 3^{ème}.

Tous les participants reçoivent un cadeau : le magazine GéoADO. Des prix sont distribués, d'une part au prorata de la participation de chaque collège, d'autre part au niveau national : voyages ou séjours-rencontres en Europe, cartes, livres, cédéroms, jeux et autres matériels didactiques.

2005 : Des questions sur la ville

Dans le jeu-concours l'élève devra aider Kangy à trouver un trésor caché sur la Terre...

Ce premier Rallye-Géo s'appuie sur l'exemple des villes. Pourquoi ce thème ? D'abord parce qu'il correspond à l'environnement de la majorité des élèves. Ensuite parce qu'il permet de mettre en évidence les acteurs de l'aménagement

urbain et de proposer une lecture sociale de la ville. Egalement parce qu'il donne la possibilité d'aborder concrètement la question du développement durable.

EXEMPLES DE QUESTIONS

1 Lire une carte :

- Quelle agglomération est la plus peuplée ?
A Mexico **B** Tokyo
C Paris **D** New York

- Sur quel continent la croissance des villes est-elle la plus importante ?
A Europe **B** Amérique
C Asie **D** Afrique

- La moins importante ?
A Europe **B** Amérique
C Asie **D** Afrique

Droits : Carte d'Alain Houot <http://perso.wanadoo.fr/alain.houot/>

2 Lire un paysage urbain :

En observant la photo, vous diriez :
 " La banlieue est caractérisée par " :

A Un habitat mélangé de pavillons, d'habitat collectif
B La présence de pavillons
C Un paysage mêlant un habitat divers et des locaux industriels
D Par 6 types d'habitat différents

Droits : DR

3 Lire une carte : Aix en Provence (France).

Le centre ancien est le numéro : 1 2 3 4
 Un grand ensemble se trouve au point : 1 2 3 4

Droits : Photo et carte - IGN

4 La ville européenne : Paris.

Classez dans l'ordre ces images en allant du centre-ville à la banlieue la plus éloignée.

Le bon ordre est :
A 1234
B 3241
C 3214
D 1421

Droits : DR

5 Lire une courbe

Combien de personnes vivent en ville en Asie actuellement ?

A partir de quand le nombre de citadins l'emporte-t-il sur le nombre de ruraux ?

Population rurale et urbaine en Asie

Année	Pop. rurale (millions)	Pop. urbaine (millions)
1950	1000	500
1960	1100	600
1970	1200	700
1980	1300	800
1990	1400	900
2000	1500	1000
2010	1600	1100
2020	1700	1200
2030	1800	1300

Droits : DR

Les partenaires

Issu du célèbre magazine GEO, **GéoAdo** a la volonté de rendre la connaissance du monde accessible aux collégiens.



L'Institut Géographique National édite des cartes routières, touristiques et topographiques. Il réalise la couverture photographique aérienne du territoire national et met à disposition du public l'ensemble des prises de vues réalisées.



L'association **Les Clionautes** regroupe les professeurs d'histoire - géographie qui utilisent les nouvelles technologies pour enseigner.



Créé par un collectif d'enseignants, **Le café pédagogique** est devenu en quelques années la première revue pédagogique française avec 100.000 abonnés et environ 300.000 visiteurs mensuels sur son site.



"... Nous soutenons pleinement cette excellente initiative..."

Michel Hagnerelle
 Doyen du groupe d'histoire et géographie.



France 5, la chaîne de l'éducation.

Le Rallye-Géo c'est à la fois un jeu-concours, une imitation à la culture, une manifestation "populaire": Fête de la géographie !

Participer au Rallye-Géo 2005, c'est facile !



- Présenter le "Rallye-Géo" aux collègues et choisir un responsable "Rallye-Géo" de l'établissement.
- Compléter le bon de commande ci-dessous et le renvoyer, accompagné d'un chèque (2,50 euros par élève) ou d'un bon de commande de l'organisme payeur. Inscription possible sur www.rallyegeo.org.
- Début décembre, sont envoyés, au responsable "Rallye-Géo" de l'établissement, le magazine GéoADO et le matériel pour jouer (sujets des épreuves, feuilles de réponses et instructions pour faire concourir les élèves).
- Jeudi 15 décembre 2005, jour du jeu-concours, faire jouer les élèves sur un créneau d'une heure dans la matinée (durée de l'épreuve 50 minutes) ; et renvoyer les feuilles de réponses dans l'enveloppe pré-affranchie reçue avec les sujets.
- En janvier, sont envoyés au responsable "Rallye-Géo" de chaque collège participant, les résultats, les corrigés et les prix.

DES ENSEIGNANTS L'ONT TESTÉ POUR VOUS...



Claudia Renau

"Mes élèves ont bien aimé la richesse de la documentation : ils ont pu appliquer des savoir-faire que nous avons vus en classe"



Francois Jarraud

"L'exercice est utile. Il aide à clarifier les connaissances des élèves et les stimule en faveur de la géographie. Après avoir rempli le questionnaire, les questions fusent."

Les prix et classements



Il y a un classement pour chaque niveau de classe sixième, cinquième, quatrième, troisième. Ce classement sera consultable sur internet, à partir du 20 janvier 2006.

Pour chaque niveau de classe :

- Le 1^{er} national gagne un voyage accompagné, de 5 jours, pour visiter une grande capitale européenne, (un choix sera proposé aux quatre gagnants).
- Les 9 suivants gagnent encyclopédie, livres, cassette, DVD ou cédérom (un choix sera proposé aux lauréats).
- Les 100 premiers gagnent encyclopédie, livres, cassette, DVD, cédérom ou abonnement.

Dans chaque établissement

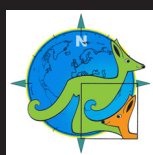
(25 participants minimum) :

- Le 1^{er} gagne un T-shirt et un cadeau.
- Le 2^e gagne un cadeau.
- Un élève sur 5 gagne un globe à construire.

Des milliers de cadeaux : livres, cartes, DVD, cédéroms, cassettes ou abonnements à des revues ou des services internet.

Des cadeaux supplémentaires, pour les profs et les CDI, sont envoyés au prorata du nombre des participants dans l'établissement.

INFORMATIONS et CONTACT



ACL Les Editions du Kangourou
12 rue de l'Épée de Bois,
75005 Paris. 01 43 31 40 30
Claire Touchard
ct@txtnet.com 06 08 24 94 91

BON DE COMMANDE RALLYE-GÉO

À utiliser jusqu'au 15 novembre 2005

Vous recevrez tout clé en main !

Par courrier : utilisez le bon à découper ci-dessous et renvoyez-le avec votre règlement.

Sur le site Internet du Rallye-Géo, (www.rallyegeo.org) vous pouvez :

- commander et régler en **Carte Bleue**,
- ou, simplement, connaître le code Rallye-Géo Kangourou de votre établissement.

Code Rallye-Géo Kangourou de votre établissement (facultatif)

Nom du " Responsable Rallye-Géo 2005 "

et son adresse électronique (facultatif)

Nom de l'établissement :

Adresse de l'établissement :

Nombre d'élèves inscrits : 6^e 5^e 4^e 3^e

Nombre total : x 2,50 euros, soit : euros. (25 participants minimum)

Ci-joint un chèque à l'ordre de " Rallye-Géo " ou un bon de commande de l'organisme payeur.

Bon de commande à retourner à Rallye-Géo Kangourou, 12 rue de l'Épée de bois, 75005 Paris. Tél. : 01 43 31 40 30